

KOULUTUS

Medianomi | SAMK 2012
Ylioppilas | Mäntän lukio 2007

KIELITAITO

Suomi Äidinkieli
Englanti Erinomainen

TYÖKOKEMUS**Tampereen teknillinen yliopisto / TUT GAME LAB**

Graafinen suunnittelija / Tutkimusapulainen

Tärkein tehtäväni oli sovelluksien ja pelien graafinen suunnittelu sekä animointi. Toteutin myös markkinointimateriaalia eri kanaviin. Työssä pääsin luomaan asioita täysin tyhjästä ilman olemassa olevia konsepteja, joten luovuus ja oma-aloitteisuus olivat suuressa roolissa.

Graafinen suunnittelu 02/2018 - 09/2018
Animaatio- ja videotuotanto
UI-suunnittelu
Markkinointimateriaali

Adobe Creative Cloud,
Office 365

Viestintätoimisto Selander & Co

Graafinen suunnittelija / Visualisti

Tärkein tehtäväni oli tiedon visualisointi asiakkaiden viestinnän ja markkinoinnin kaikkiin kanaviin. Toteutin myös laaja-alaisesti erilaisia taittoitaita, sekä suunnittelin uusien konseptien visuaalisuutta. Pääsin työssä soveltamaan valmiita ilmeitä uusiin kokonaisuuksiin, sekä luomaan uutta jo olemassa olevien brändien reunaehtojen mukaisesti, muun muassa Atrialle, Liikennevirastolle ja Destialle. Työ vaati tarkkaa visuaalista silmää ja organisointikykyä.

Graafinen suunnittelu 02/2017 - 09/2017
Animaatio- ja videotuotanto
Julkaisujen taitto
Infograafit
Markkinointimateriaali

Adobe Creative Cloud,
Office 365

SkillPixels Ltd

Graafinen suunnittelija / Peligraafikko

Suunnittelin peleihin käyttöliittymien ilmeen, kenttiä sekä runsaasti markkinointimateriaalia niin verkkoon kuin painoonkin. Loin myös sovelluksiin ääniä, sekä musiikkia. Työssä opin projekti- ja yhteistyötaitoja sekä kasvuyrityksessä ja kansainvälisessä ympäristössä toimimista. Työ vaati lisäksi joustavuutta ja organisointikykyä.

Graafinen suunnittelu 06/2012 - 01/2015
Peligrafiikka
UI-suunnittelu
Markkinointimateriaali
Äänisuunnittelu

Adobe Creative Cloud,
Microsoft Office, Reason 8.0

Porin lastenkulttuurikeskus

Media-assistentti

Työssäni taitoin vajaan satasivuisen vuosikertomuksen, suunnittelin ja toteutin näyttelyille ilmeitä, sekä tein erilaisia julisteita ja flyreita. Opin työssä käytännön tilanteissa painovalmiiden materiaalien työstämisestä sekä taitosta lähes kaiken oleellisen. Tein myös runsaasti yhteistyötä eri taiteilijoiden sekä muiden sidosryhmien kanssa.

Graafinen suunnittelu 01/2011 - 09/2011
Markkinointimateriaali
Julkaisujen taitto

Adobe Creative Suite,
Microsoft Office

YRITYSTOIMINTA

Suotus Tmi

Sivutoiminen yrittäjä / graafinen suunnittelija

04/2013 -

Teen graafista suunnittelua sekä musiikkia ja ääniä oman toiminimeni kautta. Asiakkaita ovat olleet monet erilaiset organisaatiot:

Porin kaupunki, koulutusvirasto

Suunnittelen ja taitan vuosittain koulutusvirastolle Harrastuspasseja, jotka jaetaan kaikille Porin alueen yläkoululaisille.

Graafinen suunnittelu
Julkaisujen taitto
Markkinointimateriaali

2011-

Tampereen teknillinen yliopisto

Olen toteuttanut graafisia kokonaisuuksia sovelluksiin sekä peleihin. Olen suunnitellut muun muassa pelihahmoja, taustoja, sekä käyttöliittymiä.

Graafinen suunnittelu
Peligrafiikka
Animointi
UI-suunnittelu

2013-

Staart Oy

Olen toteuttanut graafisia kokonaisuuksia sovelluksiin sekä peleihin. Olen suunnitellut muun muassa pelihahmoja, taustoja, sekä käyttöliittymiä.

Graafinen suunnittelu
Julkaisujen taitto
Animaatio- ja videotuotanto

2015-

Visma Passeli Oy

Visma Passeli on osa norjalaista Visma-konsernia ja tarjoaa pienyritysten ohjelmistoratkaisuja. Olen tehnyt yritykselle pääsääntöisesti ohjelmistoesittelyitä liikkuvan kuvan muodossa.

Graafinen suunnittelu
Animaatio- ja videotuotanto

2016-

KIINNOSTUKSEN KOHTEET



3D-MALLINNUS
TEKSTUROIINTI



MUSIIKKI
SÄVELTÄMINEN



PELIGRAFIikka
PELISUUNNITTELU



SCI-FI
AVARUUS